

RECORDÁ COPIAR O DESCARGAR ESTE ARCHIVO PARA EDITARLO

Una vez finalizado deben cargarlo **EN PDF** a <https://comunidad.socialab.com/challenges/hackatonpae>



PROYECTO: AGUILA

EDUCACIÓN PARA SUMAR



Hackatón
EL FUTURO CUENTA CON VOS

Índice

1. **Desafío:** *¿qué problemática resuelven, presente en el mundo post-pandemia?*
2. **Solución:** *¿cuál es su propuesta de solución?*
3. **Mercado:** *¿cuál es el mercado de su emprendimiento?*
4. **Impacto:** *¿cuál es el impacto social y/o ambiental medible que genera el emprendimiento?*
5. **Aliados potenciales:** *¿quiénes pueden ser sus aliados?*
6. **Valor diferencial:** *¿por qué su solución es especial? ¿Cuáles son sus beneficios?*
7. **Proyección temporal:** *¿en qué lapso de tiempo va a estar disponible su solución para ser implementada?*
8. **Financiamiento:** *¿cuáles son sus posibles fuentes de financiamiento?*
9. **Equipo:** *¿quiénes están detrás del proyecto?*
10. **Capacidades:** *¿qué capacidades tiene el equipo para desarrollar la solución?*



Desafío

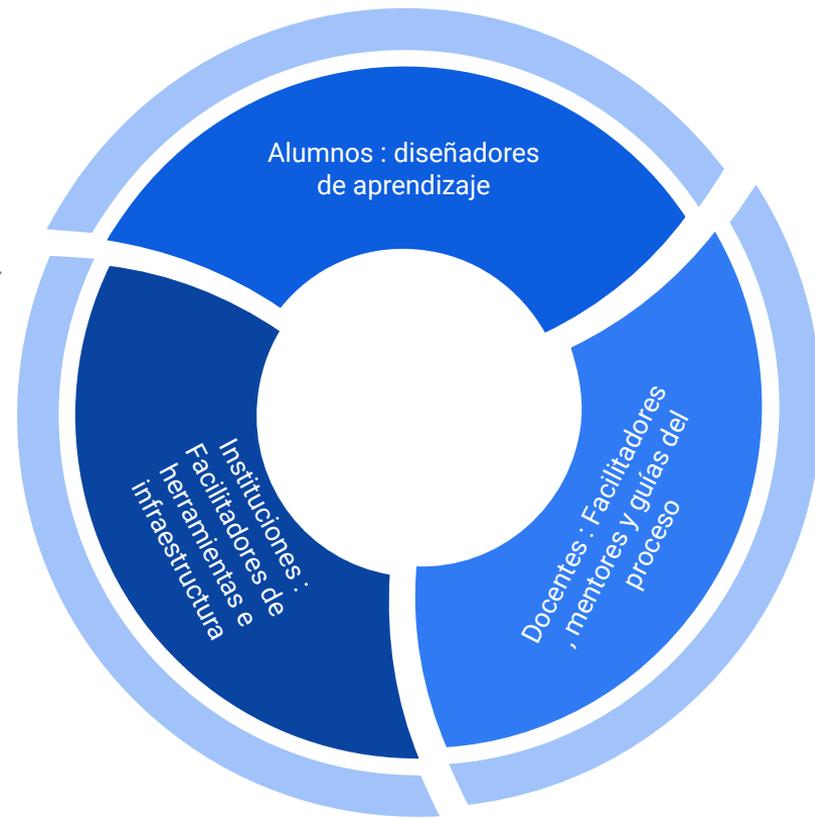
Buscamos impulsar y participar en la creación de un modelo de educación renovado que capitalice y pueda facilitar los aprendizajes de este período pandémico y post pandémico pudiendo flexibilizar la accesibilidad y usabilidad de los recursos disponibles e integrar de forma colaborativa y co-creativa todos los actores en el proceso educativo.



Solución

Desarrollo de una plataforma educativa que posibilite el acceso a contenidos curriculares y extracurriculares a alumnos, docentes e instructores del sistema educativo público, privado y particular, desde cualquier lugar y en cualquier momento (online/offline).

- Fácil de Usar
- App Responsive
- Interacción entre instituciones
- Online /Offline
- Desarrollo colaborativo de contenidos y proyectos.



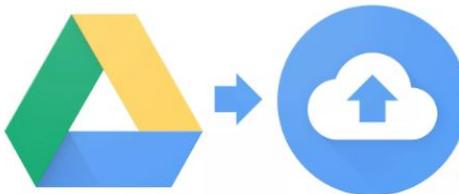
Hackatón
EL FUTURO CUENTA CON VOS

Mercado



Usuario: Alumnos, Docentes, Coaches, Facilitadores de cualquier proceso educativo de cualquier índole.

Cliente: Instituciones del sistema educativo público y privado, empresas que quieran desarrollar algún contenido para los aprendientes de la plataforma.



Hackatón
EL FUTURO CUENTA CON VOS

Impacto



Radica en lo esencial del servicio, la EDUCACIÓN, que posibilita y promueve el desarrollo integral de la persona como individuo proponiendo espacios creadores del aprendizaje en nuevas formas colaborativas preparando a los aprendices para el futuro.

Nuestro valor estará en la disponibilización de una red para la colaboración de los distintos agentes involucrados en el proceso educativo pudiendo obtener estadística de datos en la medida en que la red aumente.

Otro impacto que vemos es que poniendo a disposición una red educativa virtual que permita conectar las distintas culturas de nuestro país podemos relacionar instituciones y formas de aprender desde la escuela o desde casa permitiendo repensar la infraestructura educativa y su curso.

Resuelve problemáticas actuales del país como, en épocas invernales, falta de gas, estufas o ausencia de alumnos por enfermedades .

Aliados



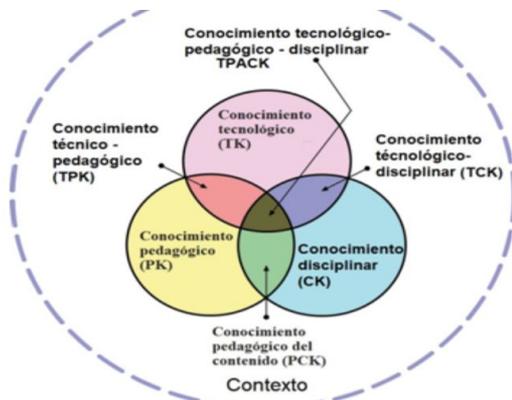
Plataformas existentes como Khan Academy.

Organismos gubernamentales y Ministerio de Educación.

Bibliotecas públicas, privadas y digitales.

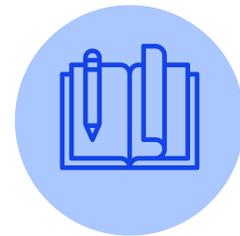
Profesionales de la educación, la salud, ciencias de la información, tecnología e informática.

Organismos, clubes o escuelas de arte que quieran aportar valor al aprendizaje dando un enfoque de valor para el desarrollo de la creatividad.



- 1 Enfoque Colaborativo de Aprendizaje
- 2 Interacción Entre Instituciones
- 3 Disponibilización de Recursos

Valor diferencial



La plataforma y su desarrollo garantizarán:

1. A los maestros y profesores acceso a herramientas, material y lo necesario para preparar cualquier contenido educativo de manera innovadora, digital.
2. A los alumnos la disponibilidad de material y nuevos contenidos de calidad de manera online y offline para un cursado presencial y también virtual
3. A las instituciones la posibilidad de registrarse y obtener un aumento en la red y simetrización de la educación para evitar diferenciales entre la educación en las capitales y en el interior del país.
4. Calidad de Datos.
5. Reportes y Métricas sostenibles que permitan mejorar y garantizar la explotación continua de la educación pudiendo darles a los gobiernos, instituciones y docentes métricas que permitan mejorar su gestión.
6. Cambio en el sistema de evaluación generando impacto en el sistema de aprendizaje.
7. Ampliación a nivel del área educación física en la incorporación de enfoques y disciplinas, dando un sostén primordial al cuidado y aprendizaje relativo a la salud física, mental y emocional.

Proyección temporal



1 - Desarrollo de Prototipo con cargas de datos.

2 - Búsqueda de 1 o más instituciones para sumarse a la red educativa.

3 - Prueba en institución generando inteligencia para la carga de datos de alumnos, docentes, materias dictadas.

4- Desarrollo por etapas en función de un proyecto diseñado que especifica objetivos y entregables en el tiempo con escalabilidad en todo el país

- Acceso a la Red
- Validación de Datos
- Carga de Datos
- Detección de Necesidades de acuerdo a prueba de usuarios.
- Mejoras en la Plataforma
- Prueba de interacción entre institución - conectado el país.

Financiamiento



Público :

1. Ministerios
2. Municipios
3. Gobiernos Provinciales

Privado :

1. Empresas
2. Aceleradoras de Start Up
3. Escuelas Privadas
4. Universidades Privadas
5. Apartado para Donaciones..

Equipo



Ingeniero Industrial - Investigación de Mercado y Comercialización de Producto

Project Manager

Contador - Detalle de estructura de costos , Gestión de Presupuesto

Educadores Ámbito Privado y Público

Especialistas en la Salud

Diseñador de UX - Especializado en Usabilidad y Admisibilidad

Programador Java Script - React - Node

Desarrollador Front End.

Capacidades

- 1- Investigación de Mercado y Comercialización de Producto
- 2 - Contabilidad para Detalle de estructura de costos , Gestión de Presupuesto
- 3 - Docentes para el desarrollo de nuevas modalidades de evaluación
- 4- Especialista en desarrollo de contenidos de e-learning
- 5 - Programación en Java Script - React - Node -
- 6- Desarrollo de Front End
- 7- User Reseach - UX Writing



¡Muchas gracias!

