

TABLA DE VALIDACIÓN


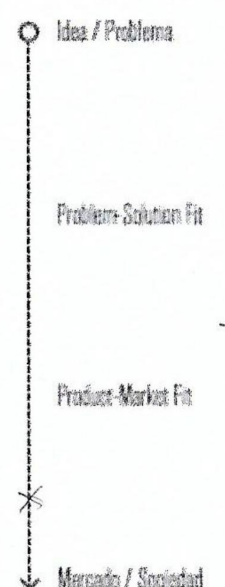
HIPÓTESIS/RISKEST ASSUMPTION La metodología es atractiva y efectiva para padres y educadores.		<input checked="" type="checkbox"/> Deserialidad/Usabilidad <input type="checkbox"/> Facilidad <input type="checkbox"/> Viabilidad	ETAPA DESARROLLO 
OBJETIVO Conocer las opiniones de padres y educadores acerca del Kit educativo y su efectividad.			
TIPO DE EXPERIMENTO Focus group	DESCRIPCIÓN DEL EXPERIMENTO Se les mostraron 2 narraciones en formato digital en blanco y negro y con audio. También se mostrará el story board acompañado con las preguntas reflexivas y actividades prácticas de apoyo y sugeridas.		
CRITERIO DE ÉXITO Participantes manifiestan interés en el kit educativo y sus características.	COSTO DE DESARROLLO MVP POR DEFINIR	TIEMPO DE DESARROLLO MVP 2 semanas	PRÓXIMOS PASOS Armar segundo MVP Incorporando feedback.
APRENDIZAJE Feedback sobre la propuesta y que de nuevo podríamos incorporar.			

TABLA DE VALIDACIÓN

HIPÓTESIS/RISKEYEST ASSUMPTION Padres y establecimientos educativos están dispuestos a comprar el Kit educativo.		<input type="radio"/> Desesibilidad/Usabilidad <input type="radio"/> Factibilidad <input checked="" type="radio"/> Viabilidad	ETAPA DESARROLLO <div style="text-align: center;"> </div>
OBJETIVO Conocer cuánto estarían dispuestos a pagar los padres y establecimientos educativos en adquirir el Kit			
TIPO DE EXPERIMENTO Focus Group	DESCRIPCIÓN DEL EXPERIMENTO Se convoca a padres y representantes de establecimientos educativos. Para mostrarle el funcionamiento del Kit educativo y todas sus características.		
CRITERIO DE ÉXITO Aceptación de precio propuesto.	COSTO DE DESARROLLO MVP Por definir	TIEMPO DE DESARROLLO MVP 1 mes	PRÓXIMOS PASOS Preparación de Taller con mitos
APRENDIZAJE Conocer posibles precios e interés real de adquisición del Kit.			

TABLA DE VALIDACIÓN

HIPÓTESIS/RISKEST ASSUMPTION Kit educativo es atractivo para los niños		<input checked="" type="checkbox"/> Desestabilidad/Usabilidad <input checked="" type="checkbox"/> Factibilidad <input checked="" type="checkbox"/> Viabilidad	ETAPA DESARROLLO 
OBJETIVO Conocer la calidad de la interacción que tienen los niños con el kit educativo y su metodología.			
TIPO DE EXPERIMENTO Taller práctico	DESCRIPCIÓN DEL EXPERIMENTO Uso completo del Kit: - Narración de cuentos, uso de guías reflexivas y prácticas y juegos de cartas de desafíos experienciales		
CRITERIO DE ÉXITO • Los niños muestran interés en los elementos de Kit • Se observa aprendizaje	COSTO DE DESARROLLO MVP Por definir	TIEMPO DE DESARROLLO MVP 2 semanas	PRÓXIMOS PASOS <u>Ajustes para MVP Final</u>
APRENDIZAJE Conocer el nivel de interacción y receptividad de la metodología y el kit educativo por parte de los niños.			